

MobileCube

モバイル端末用 Web設定画面説明書



モバイル端末用Web設定画面

お手持ちのモバイル端末でWeb設定画面の確認および操作が可能となります。

1. アイコン作成方法

■iPhone端末での設定方法

使用画面はiPhone iOS 6

■Safariを開いて (<http://192.168.1.1>) に接続



■画面の下の方の中央のショートカットボタンをクリック

■ホーム画面に追加をクリック



■メイン画面で追加されたアイコンを確認

■Android 端末での設定方法

■ブラウザを開いて (<http://192.168.1.1>) に接続



■ブックマークに追加

■ブックマークアイコンページに追加された該当アイコンを長押し

■ショートカット作成をクリック

■メイン画面にアイコンが作成されたことを確認

2. 設定方法（起動～パスワード入力）

Mobile Cube接続方法

- 1. で生成したアイコンをクリック
- 自動で (<http://192.168.1.1>) に接続
メインページへのダイレクト接続が可能で、特定の設定変更
(パスワード変更, WiFi詳細設定) の際のみパスワードの再入力が必要
(初期パスワード: admin)
- パスワード変更方法
端末ステータス → 端末設定 → パスワード確認 → 管理者パスワードで変更



3. 画面構造

■メインページ

WiMAX シグナル表示、バッテリー残量表示、接続中の端末情報
(‘view’ ボタンで端末名及びIP接続が確認できます。)



WiMAX ステータス

■WiMAX 接続状態、WiMAX 接続後経過時間、外部IPアドレス、WiMAX MAC アドレス



WiFi 情報 & 設定

■SSID, WiFi チャンネル, 暗号化方式, WiFi出力

■WiFi設定ページ移動ボタン



端末設定

■端末情報(製品名、型番、ソフトウェアバージョン、ハードウェアバージョン)及び起動後の経過時間

■端末設定ページ移動ボタン



Mobile web 言語変換ボタン

PC ブラウザー表示への変換ボタン

3. 設定画面案内

全ての設定ページは初期接続の際、パスワード確認が必要（初期暗号：admin）

基本WiFi設定

■ネットワーク名 (SSID)

- ◆1～32字まで入力可能

■認識方式

- ◆希望の暗号化方式を選択してWiFi接続暗号を変更

モード一覧

■WiFi モード選択

- ◆802.11bg：b modeと g modeどちらも接続可能
- ◆802.11b：b modeのみ接続可能
- ◆802.11g：g modeのみ接続可能

■無線チャンネル

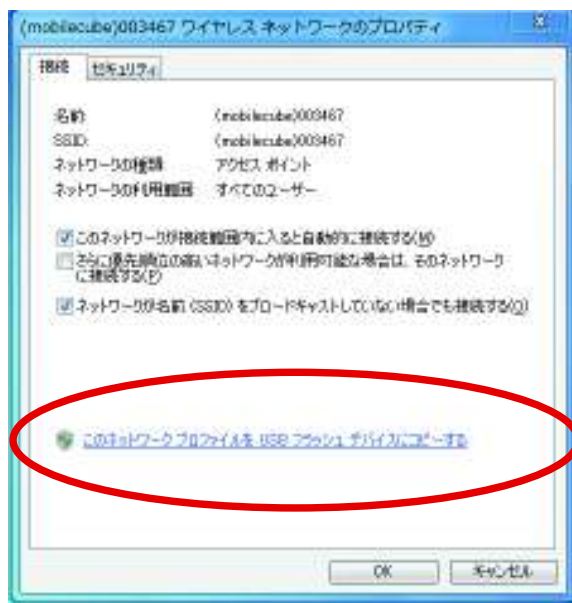
- ◆WiFi接続チャンネル選択：“自動”を選択した場合、使用中のシグナルが最も少ないチャンネルを使用

■SSID ステルスモード

- ◆SSIDを表示せず、ネットワーク選択及び他者からのアクセスを防ぎます

●PC

- コントロールパネル→ワイヤレスネットワーク接続→ワイヤレスのプロパティ→接続タブ選択→“ネットワークが名前(SSID)をブロードキャストしていない場合でも接続する”にチェックを入れます



●IOS 6

■ 設定 > WiFi > その他 > SSID & key 手動入力



■WiFi 出力

◆端末から出るWiFi出力の強弱を調節できます。



Wi-Fi 詳細設定

Wi-Fiモード

802.11bg 802.11b 802.11g

無線チャンネル

自動

SSID ステルスモード

YES NO

Wi-Fi 出力

強 中 弱

適用

■ユーザーパスワード

◆ユーザーパスワードを変更できます。



HOME MobileCube

管理者パスワード

管理者パスワードを使用すると端末の設定変更が可能になります

パスワードは端末設定ページへの不正な変更を防止するために有効になっています

※注意：Wi-Fiパスワードを変更したい場合は [Wi-Fi設定] ページを参照してください

新しいパスワード

新しいパスワードの確認

適用

ソフトウェアアップデート

現在のソフトウェアバージョン

アップデートファイルの確認

■ 端末接続暗号変更機能

Update Your Mobile Cube

■ Update server に対して最新ファームウェア情報を確認します。

Reset Device

■ 端末の設定を工場初期化し、初期の状態に戻します。

Reboot Device

■ 端末を再起動します。

Poweroff Device

■ 端末の電源をOFFします。